

PR.26 IMPLANTAÇÃO E PAISAGISMO

PR.26.05 CALÇADA

DESCRIÇÃO

Parte de uma via, normalmente segregada por pintura ou elemento físico separador, livre de interferências do trânsito de veículos automotores, reservada exclusivamente à circulação de pedestres e, eventualmente, de ciclistas.

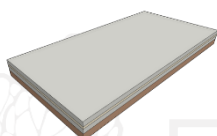
MAPEAMENTO IFC

IFC 4.3

IfcSlab.SIDEWALK (calçada)

REQUISITOS DE INFORMAÇÃO

INFORMAÇÕES GEOMÉTRICAS



Exemplo: Calçada

OBSERVAÇÕES:

A Calçada deverá ser representada com geometria DETALHADA e dimensões precisas, incluindo as camadas da estrutura.

Exceção: Estruturas intertravadas não precisam de detalhamento por peça, basta texturização.

INFORMAÇÕES NÃO GEOMÉTRICAS

CONJUNTO	INFORMAÇÃO	VALOR	UND	TIPO DE DADO	OBS.
Atributo	Name	Ex.: -	-	-	(*)
GOV_PR	Código e descrição EOI	PR.26.05 CALÇADA	-	IfcLabel	(1)
	Material	Ex.: Concreto	-	IfcLabel	(1) (2)
Qto_SlabBaseQuantities	Width	Ex.: 2,00	m	IfcLengthMeasure	
	Length	Ex.: 30,00	m	IfcLengthMeasure	
	Depth	Ex.: 0,10	m	IfcLengthMeasure	
	NetArea	Ex.: 40,00	m ²	IfcAreaMeasure	
	NetVolume	Ex.: 9,00	m ³	IfcVolumeMeasure	
Pset_SlabCommon	Status	Ex.: New	-	IfcLabel	(3)

Observações:

- (*) Campo de uso facultativo da contratada
- (1) Deve ser criado um Pset personalizado
- (2) Para a exportação, adicionar a informação de material para cada camada da estrutura
- (3) Indicar se "New", "Existing", "Demolish" ou "Temporary"

Nos casos em que uma propriedade ou um conjunto de propriedade não estiver disponível no *software* de projeto, estes deverão ser criados de forma personalizada, respeitando a nomenclatura padrão do IFC, conforme indicado na ficha.

PR.26 IMPLANTAÇÃO E PAISAGISMO

PR.26.10 GRAMAS E SIMILARES

DESCRIÇÃO

Vegetações herbáceas ou forrações que se formam espontaneamente ou são cultivadas para realizar funções específicas, como contenção de erosões do solo.

MAPEAMENTO IFC

IFC 4.3 IfcGeographicElement.VEGETATION (cobertura vegetal)

REQUISITOS DE INFORMAÇÃO

INFORMAÇÕES GEOMÉTRICAS



Exemplo: Grama

OBSERVAÇÕES:

As Gramas devem ser representadas com geometria SIMPLIFICADA e dimensões precisas, como uma superfície em toda a área onde será realizado o plantio.

INFORMAÇÕES NÃO GEOMÉTRICAS

CONJUNTO	INFORMAÇÃO	VALOR	UND	TIPO DE DADO	OBS.
Atributo	Name	Ex.:	-		(*)
GOV_PR	Código e descrição EOI	PR.26.10 GRAMAS E SIMILARES	-	IfcLabel	(1)
	Método de plantio	Ex.: Enleivamento	-	IfcLabel	(1) (2)
	Status	Ex.: New	-	IfcLabel	(1) (3)
Qto_BodyGeometryValidation	NetSurfaceArea	Ex.: 150,00	m²	IfcAreaMeasure	
Pset_VegetationCommon	BotanicalName	Ex.: Axonopus compressus	-	IfcLabel	
	LocalName	Ex.: São Carlos	-	IfcLabel	

Observações:

- (*) Campo de uso facultativo da contratada
- (1) Deve ser criado um Pset personalizado
- (2) Indicar se "Enleivamento", "Hidrossemeadura", entre outros
- (3) Indicar se "New", "Existing", "Demolish" ou "Temporary"

Nos casos em que uma propriedade ou um conjunto de propriedade não estiver disponível no *software* de projeto, estes deverão ser criados de forma personalizada, respeitando a nomenclatura padrão do IFC, conforme indicado na ficha.

PR.26 IMPLANTAÇÃO E PAISAGISMO

PR.26.15 ÁRVORE E ARBUSTO

DESCRIÇÃO

Vegetais lenhosos, que geralmente apresentam um tronco principal fixado no solo com raízes e que se ramifica em galhos e folhas. Podem ser frutíferos ou não.

MAPEAMENTO IFC

IFC 4.3 IfcGeographicElement.VEGETATION (árvores e arbustos)

REQUISITOS DE INFORMAÇÃO

INFORMAÇÕES GEOMÉTRICAS



Exemplo: Araucária

OBSERVAÇÕES:

As Árvores e Arbustos devem ser representados com geometria BIDIMENSIONAL. A copa da árvore poderá ter dimensões aproximadas.

INFORMAÇÕES NÃO GEOMÉTRICAS

CONJUNTO	INFORMAÇÃO	VALOR	UND	TIPO DE DADO	OBS.
Atributo	Name	Ex.:	-		(*)
GOV_PR	Código e descrição EOI	PR.26.15 ÁRVORE E ARBUSTO	-	IfcLabel	(1)
	Diâmetro	Ex.: 0,30	m	IfcLabel	(1)
	Status	Ex.: Existing	-	IfcLabel	(1) (2)
Pset_VegetationCommon	BotanicalName	Ex.: Araucaria angustifolia	-	IfcLabel	
	LocalName	Ex.: Pinheiro	-	IfcLabel	

Observações:

- (*) Campo de uso facultativo da contratada
- (1) Deve ser criado um Pset personalizado
- (2) Indicar se "New", "Existing", "Demolish" ou "Temporary"

Nos casos em que uma propriedade ou um conjunto de propriedade não estiver disponível no *software* de projeto, estes deverão ser criados de forma personalizada, respeitando a nomenclatura padrão do IFC, conforme indicado na ficha.

PR.26 IMPLANTAÇÃO E PAISAGISMO

PR.26.20 CERCA

DESCRIÇÃO

Elementos de vedação utilizados para delimitar ou proteger um espaço, propriedade ou área específica.

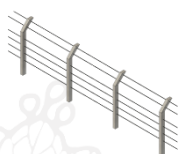
MAPEAMENTO IFC

IFC 4.3

IfcRailing.FENCE (cercamento)

REQUISITOS DE INFORMAÇÃO

INFORMAÇÕES GEOMÉTRICAS



Exemplo: Cerca de mourões

OBSERVAÇÕES:

A Cerca deve ser representada com geometria DETALHADA e dimensão precisa. Na representação, deve ficar claro o tipo de cercamento e a posição dos acessos, como portões.

INFORMAÇÕES NÃO GEOMÉTRICAS

CONJUNTO	INFORMAÇÃO	VALOR	UND	TIPO DE DADO	OBS.
GOV_PR	Atributo	Name	Ex.: -	-	(*)
		Código e descrição EOI	PR.26.20 CERCA	IfcLabel	(1)
		Material	Ex.: Concreto	IfcLabel	(1) (2)
		Tipo	Ex.: 4 fios	IfcLabel	(1) (3)
		Nome botânico	Ex.: Não se aplica	IfcLabel	(4)
		Nome local	Ex.: Não se aplica	IfcLabel	(4)
Qto_RailingBaseQuantities	Length	Ex.: 2,00	m	IfcLengthMeasure	
Pset_RailingCommon	Status	Ex.: New	-	IfcLabel	(5)

Observações:

- (*) Campo de uso facultativo da contratada
- (1) Deve ser criado um Pset personalizado
- (2) Indicar se "Concreto", "Madeira", entre outros
- (3) Indicar se "4 fios", "5 fios", "Tela de arame", "Cerca viva" entre outros
- (4) Aplicável nos casos de cerca viva
- (5) Indicar se "New", "Existing", "Demolish" ou "Temporary"

Nos casos em que uma propriedade ou um conjunto de propriedade não estiver disponível no *software* de projeto, estes deverão ser criados de forma personalizada, respeitando a nomenclatura padrão do IFC, conforme indicado na ficha.

PR.26 IMPLANTAÇÃO E PAISAGISMO

PR.26.25 MOBILIÁRIO URBANO

DESCRIÇÃO

Conjunto de elementos instalados em espaços públicos ou áreas urbanizadas, como lixeira, floreira, ponto de ônibus, banheiro químico, paraciclo, banco, guarita, mastro de bandeira, entre outros, destinados à cumprir a função do espaço urbano.

MAPEAMENTO IFC

IFC 4.3

IfcFurnishingElement

REQUISITOS DE INFORMAÇÃO

INFORMAÇÕES GEOMÉTRICAS



Exemplo: Ponto de ônibus

OBSERVAÇÕES:

O Mobiliário Urbano deve ser representado com geometria INTERMEDIÁRIA e dimensões gerais precisas.

INFORMAÇÕES NÃO GEOMÉTRICAS

CONJUNTO	INFORMAÇÃO	VALOR	UND	TIPO DE DADO	OBS.
Atributo	Name		-	-	(*)
GOV_PR	Código e descrição EOI	PR.26.25 MOBILIÁRIO URBANO	-	IfcLabel	(1)
	Tipo	Ex.: Ponto de Ônibus	-	IfcLabel	(1)
	Material	Ex.: Concreto	-	IfcLabel	(1)
	Status	Ex.: New	-	IfcLabel	(2)

Observações:

- (*) Campo de uso facultativo da contratada
- (1) Deve ser criado um Pset personalizado
- (2) Indicar se "New", "Existing", "Demolish" ou "Temporary"

Nos casos em que uma propriedade ou um conjunto de propriedade não estiver disponível no *software* de projeto, estes deverão ser criados de forma personalizada, respeitando a nomenclatura padrão do IFC, conforme indicado na ficha.

PR.26 IMPLANTAÇÃO E PAISAGISMO

PR.26.30 ORNAMENTO

DESCRIÇÃO

Elemento instalado cuja principal função é cultural, artística ou histórica, tais como esculturas, chafarizes, obeliscos, murais, entre outros.

MAPEAMENTO IFC

IFC 4.3

IfcFurnishingElement

REQUISITOS DE INFORMAÇÃO

INFORMAÇÕES GEOMÉTRICAS



Exemplo: Placa de inauguração

OBSERVAÇÕES:

O ornamento deve ser representado com geometria SIMPLIFICADA e dimensões gerais precisas.

INFORMAÇÕES NÃO GEOMÉTRICAS

CONJUNTO	INFORMAÇÃO	VALOR	UND	TIPO DE DADO	OBS.
Atributo	Name		-	-	(*)
GOV_PR	Código e descrição EOI	PR.26.30 ORNAMENTO	-	IfcLabel	(1)
	Tipo	Ex.: Placa de inauguração	-	IfcLabel	(1) (2)
	Material	Ex.: Bronze	-	IfcLabel	(1)
	Acabamento	Ex.: Verniz	-	IfcLabel	(1) (3) (4)
	Fixação	Ex.: Base metálica	-	IfcLabel	(1) (6)
	Status	Ex.: New	-	IfcLabel	(1) (7)

Observações:

- (*) Campo de uso facultativo da contratada
- (1) Deve ser criado um Pset personalizado
- (2) Indicar se "Chafariz", "Escultura", "Mural", entre outros
- (3) Indicar quando aplicável
- (4) Indicar se "Verniz", "Galvanização", "Pintura PU", entre outros
- (5) Indicar se "Base metálica", "Chumbado", "Embutido", entre outros
- (6) Indicar se "New", "Existing", "Demolish" ou "Temporary"

Nos casos em que uma propriedade ou um conjunto de propriedade não estiver disponível no *software* de projeto, estes deverão ser criados de forma personalizada, respeitando a nomenclatura padrão do IFC, conforme indicado na ficha.

PR.26 IMPLANTAÇÃO E PAISAGISMO

PR.26.35 EQUIPAMENTO DE ESPORTE E LAZER

DESCRIÇÃO

Elemento de uso coletivo destinado à prática de atividades físicas, esportivas ou recreativas, tais como tabela de basquete, traves de futebol, aparelhos para academia da terceira idade (ATI) e brinquedos de *playground*.

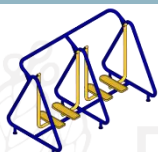
MAPEAMENTO IFC

IFC 4.3

IfcFurnishingElement

REQUISITOS DE INFORMAÇÃO

INFORMAÇÕES GEOMÉTRICAS



Exemplo: Aparelho para ATI

OBSERVAÇÕES:

O Equipamento de Esporte e Lazer deve ser representado com geometria INTERMEDIÁRIA e dimensões gerais precisas.

INFORMAÇÕES NÃO GEOMÉTRICAS

CONJUNTO	INFORMAÇÃO	VALOR	UND	TIPO DE DADO	OBS.
Atributo	Name		-	-	(*)
GOV_PR	Código e descrição EOI	PR.26.35 EQUIPAMENTO DE ESPORTE E LAZER	-	IfcLabel	(1)
	Tipo	Ex.: Aparelho para ATI	-	IfcLabel	(1)
	Material	Ex.: Metal	-	IfcLabel	(1)
	Acabamento	Ex.: Pintura eletrostática	-	IfcLabel	(1)(2)(3)
	Status	Ex.: New	-	IfcLabel	(1)(4)

Observações:

- (*) Campo de uso facultativo da contratada
- (1) Deve ser criado um Pset personalizado
- (2) Indicar se aplicável
- (3) Indicar se "Pintura eletrostática", "Anodização", "Verniz", entre outros
- (4) Indicar se "New", "Existing", "Demolish" ou "Temporary"

Nos casos em que uma propriedade ou um conjunto de propriedade não estiver disponível no *software* de projeto, estes deverão ser criados de forma personalizada, respeitando a nomenclatura padrão do IFC, conforme indicado na ficha.